Fotografía de Terry Loramt y de la Biblioteca del Estado de California.

HABLAR sobre su día, señalar y decir el nombre de lo que ve es una de las mejores maneras de desarrollar el lenguaje.

Hable sobre: *Mi amigo Conejo* de Eric Rohmann. Los niños practican sus habilidades de vocabulario al identificar a los animales y practicar sus habilidades para contar historias cuando describen la historia que ven en las imágenes.

SIGA HABLANDO

- *Última parada del carrer market* de Matt de la Peña
- *Here Are My Hands* de Bill Martin
- *Say Hello!* de Rachel Isadora

CANTAR introduce nuevas ideas y conceptos al vocabulario. Los niños escuchan los distintos sonidos que forman las palabras.

Cantar: *Pete el Gato: I Love My White Shoes* de Eric Litwin. Algunos libros están diseñados para cantarse. ¡Aunque no se sepa el ritmo, puede inventarlo!

SIGA CANTANDO

- *Wheels on the Tuk Tuk* de Surishtha Sehgal
- *María Tenía Una Llamita* de Angela Dominguez
- CD: *Rock the Baby* de Mr. Al
- CD: *Whaddya Think of That?* de Laurie Berkner

LEER juntos todos los días y hablar de lo que leyeron ayuda a los niños a desarrollar habilidades de alfabetización.

Lea: *I Got the Rhythm* de Connie Schofield-Morrison. Leer es mejor cuando todos participan, así que haga que su hijo repita las palabras largas y que actúe los verbos.

SIGA LEYENDO

- *Looking for Bongo* de Eric Velasquez
- *What's Your Sound, Hound the Hound?* de Mo Willems
- *Ten Little Fingers and Ten Little Toes* de Mem Fox

ESCRIBIR,dibujar y garabatear ayuda a los niños a entender que las palabras escritas representan ideas, lugares y eventos.

Escriba sobre: *LMNO Peas* de Keith Baker. Haga que su hijo trace las letras con un dedo y que practique escribiendo las letras en grande.

SIGA ESCRIBIENDO

- *One Day, the End* de Rebecca Dotlich
- *Chicka Chicka Boom Boom* de Bill Martin
- *First the Egg* de Laura Seeger

JUGAR necesita únicamente imaginación y motivación. Los niños aprenden a expresarse y entienden su mundo a través del juego.

Juegue con: *Tuck Me In!* de Dean Hacohen. Este libro interactivo motiva a los niños a "jugar" cambiando de página para convencer a los animales de irse a dormir.

SIGA JUGANDO

- *Book-o-Beards* de Donald Lemke
- *Dear Zoo* de Rod Campbell
- *Tap the Magic Tree* de Christie Matheson